1. ¿Quién inventó el sistema de control de versión Git y por qué?

**Git** fue desarrollado originalmente Linus Torvalds, el famoso creador del kernel del **sistema** operativo Linux, en 2005. Originalmente fue diseñado como un motor de sistema de control de versiones de bajo nivel sobre el cual otros podrían codificar interfaces frontales, tales como [Cogito](https://es.wikipedia.org/wiki/Cogito_(software)) o [StGIT](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=StGIT&action=edit&redlink=1" \o "StGIT (aún no redactado)).

En 2005, la relación entre la comunidad que desarrollaba el núcleo de Linux y la compañía que desarrollaba BitKeeper se vino abajo, y la herramienta dejó de ser gratuita. Esto impulsó a la comunidad de desarrollo de Linux (y en particular a Linus Torvalds, el creador de Linux) a desarrollar su propia herramienta basada en algunas de las lecciones que aprendieron durante el uso de BitKeeper. Algunos de los objetivos del nuevo sistema fueron los siguientes:

* Velocidad
* Diseño sencillo
* Fuerte apoyo al desarrollo no lineal (miles de ramas paralelas)
* Completamente distribuido
* Capaz de manejar grandes proyectos como el núcleo de Linux de manera eficiente (velocidad y tamaño de los datos)

1. ¿A quién pertenece actualmente Github y por qué?

El 4 de junio de 2018 Microsoft compró **GitHub** por la cantidad de 7500 millones de dólares.

Github es el mayor repositorio de código del mundo y es punto de encuentro para millones de desarrolladores, y esa es precisamente la clave. Con el control de GitHub, Microsoft se hace también con la comunidad de desarrollo más nutrida del planeta.

Microsoft ha enumerado**tres retos**para su nuevo servicio:**ayuda a los desarrolladores**manteniendo la plataforma abierta,**aceleración de los proyectos**corporativos y la**integración de servicios de la «nube»**de la compañía.

1. ¿Hay otra forma que no sea la terminal para trabajar con Github?

Si, se puede a partir de la interfaz gráfica de usuario de Git (Git Gui)